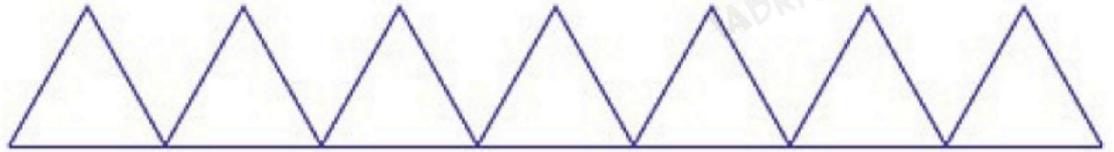




Pour réaliser la frise ci-dessous, on a défini un motif en forme de triangle équilatéral, puis utilisé un programme pour le répéter.



Identifier un motif initial dans une frise

Comprendre quel est le bloc qui permet de tracer ce motif.

1. Cocher le bloc qui a permis de construire le triangle initial.

Remarque : s'orienter à 90 correspond à une orientation vers la droite.

Programme (A)

Programme (B)

Programme (C)

```

définir triangle
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
répéter 3 fois
  avancer de 60
  tourner de 120 degrés
  
```

```

définir triangle
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
répéter 3 fois
  avancer de 60
  tourner de 60 degrés
  
```

```

définir triangle
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
répéter 3 fois
  avancer de 60
  tourner de 120 degrés
  
```

Comprendre que le motif est répété un certain nombre de fois et identifier le décalage entre chacun d'eux.

2. Compléter le programme ci-dessous de façon à obtenir la frise attendue.

```

quand est cliqué
effacer tout
mettre la taille du stylo à 1
aller à x: -200 y: 0
répéter fois
  triangle
  relever le stylo
  avancer de
  
```

Compter le nombre de segments et retrouver leur longueur dans le programme.

3. Quelle est la longueur totale de tous les traits tracés dans cette frise ?

4. On souhaite réaliser la frise ci-dessous.



Identifier le bon endroit pour ajouter une instruction qui modifie la taille du stylo.

Pour cela, on envisage d'insérer l'instruction ajouter 1 à la taille du stylo dans le programme précédent. Où faut-il insérer cette instruction ?



في دارك... انتهمون علمو قرابتة اصغارك

